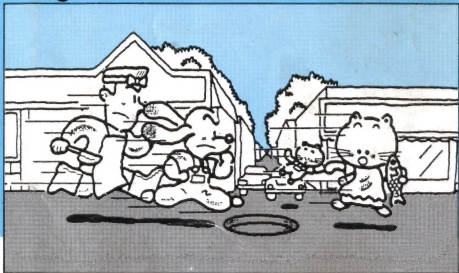
任天堂ファミリーコンピュータ™

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

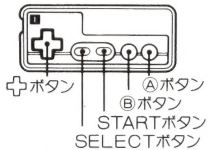
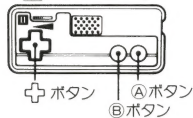
R49V5901
(PNF-OT)

取扱説明書

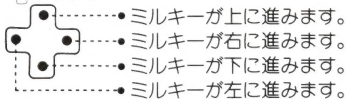
PONYCA

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

●使用上の注意

1)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2)端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3)シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4)テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5)長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

●コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー

＊1-PLAYERの場合はⅠコントローラーを使用してください。

＊2-PLAYERの場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

●✚ボタン

●Ⓐボタン▶ミルキーがジャンプします。

●Ⓑボタン▶マンホールのフタを開閉します。

●SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと＊印が移動します。希望するゲームに合わせてください。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

●キャラクターの紹介

ミルキー(お母さん)

ミルキーの得意技は、マンホールを開けたり閉めたりできることとジャンプできること。でも、マイケルをつれている時はジャンプできません。また、マイケルをつれていると、歩くスピードも遅くなります。

マイケル(子ネコ)

マイケルは街の探検が大好き。一度家から出ると、街のどこにいるかわかりません。みつけるのは大変。

いじわるドッグ(犬)

いじわるドッグは2種類いて、別の動きをします。これにつかまるとミルキーはやられてしまいます。マンホールの中におとしてやっつけることができます。

さかな屋のオッサン

ミルキーが魚をとると、おこって追いかけて来ます。さかな屋のオッサンは、やっつけることができないのでひたすら逃げるしかありません。そうすると、あきらめて帰ってしまいます。

●遊び方

①このゲームの目的は家から逃げだしたマイケルをつかまえて、もう一度家につれて帰ることです。でも、いじわるドッグにつかまったり、自動車にぶつかるとミルキーはやられてしまいます。ジャンプしたり、マンホールをつかって、いじわるドッグをやっつけながらマイケルをみつけて、家へつれて帰るのです。

②いじわるドッグのやっつけ方

- マンホールのフタを開けてドッグが穴に落ちるのを待ち、ドッグが穴に落ちたらフタを閉めます。フタを閉めないと、ドッグは穴から出てきます。フタの開閉はミルキーが向いている方向しかできません。
- 魚屋の魚をとってパワーアップして、ドッグに体当たりして気絶させます。

③「通行止め」が出たら、回り道するかジャンプすれば大丈夫。

④一定時間すぎるとDOGの動きが速くなり、魚屋のオッサンが出て来るぞ。

●得点

- ドッグがマンホールに落ちると…10点
- マンホールのフタをしてやっつけると
  ドッグが１匹のとき…100点
  ドッグが２匹のとき…400点
  ドッグが３匹のとき…800点
  ドッグが４匹のとき…1600点
  ドッグが５匹のとき…3200点
- パワーアップでドッグを気絶させると…50点
- マイケルを家につれもどすと…ラウンド数×1000点
- ボーナス

ハイヒール
1000点

ドレス
1250点

指輪
1500点

自動車
1750点

ドル袋
2000点

- ミルキーはゲームスタート時に３匹ですが、10000点をこすと１匹増え、その後20000点ごとに１匹増えます。

お問合せ
〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング3F
株式会社ポニー PONYCA企画部